



DELÅRSRAPPORT
JULI – SEPTEMBER 2022

SAMMANFATTNING

Tredje kvartalet 2022-07-01 – 2022-09-30

- Nettoomsättning 5 TSEK (0).
- Rörelseresultat före avskrivningar (EBITDA) -3 462 TSEK (-2 137).
- Resultat efter finansiella poster -3 958 TSEK (-2 139).
- Resultat per aktie före utspädning uppgick till -0,61 SEK (-0,40) och efter utspädning -0,55 SEK (-0,39).
- Periodens investeringar uppgick till -5 869 TSEK (-3 092).
- Periodens kassaflöde uppgick till -8 356 TSEK.

Nio månader 2022-01-01 – 2022-09-30

- Nettoomsättning 5 TSEK (1).
- Rörelseresultat före avskrivningar (EBITDA) -10 107 TSEK (-5 521).
- Resultat efter finansiella poster -10 840 TSEK (-5 572).
- Resultat per aktie före utspädning uppgick till -1,66 SEK (-0,99) och efter utspädning -1,50 SEK (-0,97).
- Periodens investeringar uppgick till -11 352 TSEK (-4 187).
- Periodens kassaflöde uppgick till 8 473 TSEK.

Väsentliga händelser under tredje kvartalet:

Wicket Gaming ingår avtal om att förvärva Wegesrand-koncernen

Wicket Gaming fullföljer med avtalet intentionen att förvärva Wegesrand-koncernen enligt vad Bolaget offentliggjorde den 25 oktober 2021.

Wegesrand tecknar projekt värda totalt 4,75 MSEK

Wegesrand tecknade två projektaffärer med tyska museer värda totalt 4,75 MSEK (429 600 EUR). Klienterna är städerna Mannheim och Nuess.

Cricket Manager Pro nedladdat över 500 000 gånger

Cricket Manager Pro laddades ned över 500 000 gånger. Av de marknader som spelet hittills lanserats på är det Indien som fortsatt står för merparten av nedladdningarna, följt av Australien, Sydafrika och Sri Lanka.

Wicket Gaming lanserar Cricket Manager Pro för iOS

Cricket Manager Pro lanserades för Apples

operativsystem för mobila enheter iOS och och därmed en väsentlig större publik.

Wicket Gaming tar viktigt steg in på den amerikanska marknaden

Den 29 september kvalificerade sig bolaget för att handlas på OTCQB Venture Market under symbolen "WIGAF. Handel på OTCQB markerar ett viktigt steg för Wicket Gaming i att tillhandahålla mer transparent handel och tillgodose efterfrågan från amerikanska investerare.

Väsentliga händelser efter tredje kvartalets utgång:

Wicket Gamings fullbordar förvärvet av Wegesrand

Den 5 oktober fullbordade Wicket Gaming transaktionen av Wegesrand.

Wicket Gamings dotterbolag Wegesrand tecknar projektavtal värt 4,07 MSEK

Projektavtalet tecknades i Tyskland med ett av de största tyska försäkringsbolagen och går ut på att utveckla en interaktiv digital lösning för rehabilitering med levande medicinska coacher och kommer att erbjudas på hemsida, mobil och surfplatta.

Personaloptioner

Vid årsstämman den 25 maj 2022 beslutades att införa ett personaloptionsprogram som omfattar 280 000 personaloptioner. Varje personaloption ger rätt att under perioden 1 juli – 15 september 2025 teckna en ny aktie i Bolaget för 25,82 SEK.

Till säkerställande av leverans av aktier till

optionsinnehavarna samt betalning av eventuella sociala avgifter emitterade Bolaget 368 000 teckningsoptioner. Programmet har implementerats per den 1 oktober 2022 och kommer kostnadsföras i redovisningen kommande kvartal.

**WICKET
GAMING**

WIGAF

TRADED ON

OTC QB

VD HAR ORDET

Den 5:e oktober 2022 blev Wicket Gaming en koncern då förvärvet av den tyska edtech koncernen Wegesrand blev definitivt. Arbetet med att omstrukturera den nya koncernen pågår och under Q4 räknar vi med att hela konsolideringsarbetet skall vara slutfört. Förvärvet medför att hela koncernen framgent består av cirka 30 heltidsanställda.

"Wegesrand är en del av Wicket Gaming"

Arbetet med att konsolidera Wegesrand-koncernen har pågått i närmare 6 veckor och vi har särskilt fokuserat på inventeringen av den befintliga kapaciteten inom koncernen. Ett särskilt fokus har varit att säkerställa en förflyttning av utvecklingsresurser till Cricket Manager Pro. Avsikten är att vara helt oberoende av externa konsulter i produktionen av vårt mest värdefulla IP. Detta har vi uppnått och Cricket Manager Pro produceras numera in-house hos vårt helägda dotterbolag Linked Dimensions.

Förvärvet av Wegesrand genomfördes under Q4 och hela konsolideringen kommer att synas i vår Q4 rapport under 2023. Wegesrand har sedan augusti månad levererat ordrar till ett värde om cirka 10 miljoner kronor och påvisar styrka genom sin stadiga tillväxt. Vår avsikt är att under 2023 satsa ytterligare på vår tyska dotterkoncern och säkerställa en ännu snabbare tillväxt. Det är helt uppenbart att Wegesrand är en tongivande aktör på kontinenten inom segmenten Playful Learning och Serious Games. Enligt Grand View Research uppgår marknaden för edtech idag till cirka 127 miljarder dollar och förväntas växa till cirka 430 miljarder dollar 2030.

Wegesrand är det första förvärvet som Wicket Gaming har genomfört, med detta vill vi vara tydliga med att det inte är den sista. Vår avsikt är att bevaka marknadsutvecklingen och systematiskt arbeta med att få fram potentiella förvärvskandidater. När tillfälle ges tänker vi slå till.

"Cricket Manager Pro kliver in i monetiseringsfasen"

Slutpoleringen av Cricket Manager Pro pågår. En större serveruppdatering har nyligen avslutats och numera kan vi snabbt öka skalbarheten av Cricket Manager Pro. Den primära anledningen till serveruppdateringen har varit att vi vill ha servern i Indien. Vi vill helt enkelt att vårt spel är så nära användaren som möjligt. Indien är vår kärnmarknad och vi vill att de indiska användarna får en maximal upplevelse. Tack vare serveruppdateringen samt alla nya uppdateringar som skjuts in i vårt spel har vi märkt påtagliga förbättringar av vår retentiondata (andel spelare som återvänder till spelet) samt användarbetygen, även kallat "rating". Dessa positiva effekter har varit särskilt tydliga i Indien. De närmaste veckorna intensifieras arbetet då vi kliver in i monetiseringsfasen. Nu tänker vi mäta vad som triggar våra spelare att handla inne i appen. Genom cricketlegendaren Jonty Rhodes arbete och löpande feedback säkerställer vi att cricketkänslan utvecklas stadigt i spelet. Syftet med att nyttja Jonty Rhodes och våra andra cricketstjärnor tar sikte på att vi vill maximera antalet nedladdningar.

Under Q3 noterades vår aktie på OTC Markets i USA. I USA finns närmare 25 miljoner cricketfans och vi vill underlätta för dem att investera i vårt bolag. USA-noteringen ger oss även möjlighet att i framtiden samverka med internationella investerare.

Det ekonomiska utfallet under kvartal 3 ligger i linje med våra förväntningar. Den stora förändringen sker under Q4 2022 när Wegesrand konsolideras.

*Eric De Basso, VD
Wicket Gaming AB*

PRODUKTINFORMATION

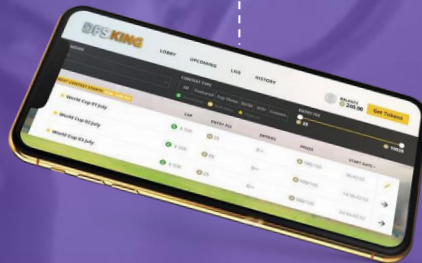
Wicket Gamings uttalade ambition är att bygga bolaget till en större koncern bestående av fyra vertikaler; Games, Media, iGaming, Education och strategiskt jobba med att förvärva bolag som passar in i nämnda vertikaler och där förvärven kan addera värde genom synergier och tillväxtpotential.



**CRICKET
MANAGER**



"Cricket Manager är ett sportmanagerspel och har utvecklats på bolagets egenutvecklade plattform. Cricket är efter fotboll den näst största sporten i världen med över 2,5 miljarder fans globalt och väldigt populärt i snabbväxande länder som Indien, Pakistan och Bangladesh där mobil-och internetanvändare ökar lavinartat."



**DFS
KING**

"DFS King är en fullfjädrad fantasy sport plattform där deltagarna tävlar mot varandra på olika sportevenemang. Plattformen utgör en viktig grund för Wicket Gamings visualiserade iGaming verksamhet. Den möjliggör en unik möjlighet för cross-marketing och skapar förutsättningar för nya intäktsströmmar."

Aktien

Wicket Gaming AB är noterad på Spotlight Stock Market som är ett värdepappersbolag under Finansinspektionens tillsyn och driver en handelsplattform (MTF). Bolagets kortnamn är WIG och ISIN-kod SE0015811377.

Ägarförteckning

Ägarförteckning kan tillhandahållas på bolagets hemsida www.wicketgaming.com.

Antal aktier vid periodens utgång

Antal utestående aktier per 2020-12-31: 44 526 755 aktier
 Antal utestående aktier per 2021-09-30: 5 752 676 aktier*
 Antal utestående aktier per 2021-12-31: 6 263 316 aktier**
 Antal utestående aktier per 2022-09-30: 6 541 094 aktier***

*Inklusive aktiesplit 1:20 och IPO om 3 026 338 aktier.

**Inklusive en riktad nyemission under dec-21 om 510 640 aktier som registrerades 2022-01-20.

***Inklusive en riktad nyemission under maj-22 om 277 778 aktier som registrerades 2022-06-03.

Redovisningsprinciper

Denna delårsrapport har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd BFNR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3). Rapporten har upprättats enligt samma redovisningsprinciper som tillämpades i årsredovisning 2021-12-31.

Ingen koncernredovisning har upprättats då dotterbolaget i Thailand är under avslutande likvidationsförfarande och är utan väsentlig betydelse.

Granskning av revisor

Denna rapport har inte varit föremål för granskning av Bolagets revisor.

Finansiell kalender

Delårsrapport okt – dec (Q4)	2023-02-25
Delårsrapport jan – mars (Q1)	2023-05-25
Delårsrapport april – juni (Q2)	2023-08-25

Information

Denna information är sådan information som Wicket Gaming AB är skyldig att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades genom ovanstående kontaktpersons (VD) försorg, för offentliggörande den 2022-11-25. kl. 17:30.



RESULTATRÄKNING

SEK	2022-07-01 - 2022-09-30	2021-07-01 - 2021-09-30	2022-01-01 - 2022-09-30	2021-01-01 - 2021-09-30	2021-01-01 - 2021-12-31
Nettoomsättning	4 632	0	4 744	857	870
Aktiverat arbete för egen räkning	5 868 815	3 061 471	11 321 153	4 156 766	8 102 218
Övriga intäkter	0	0	0	1 951	1 950
Rörelsens intäkter	5 873 446	3 061 471	11 325 898	4 159 574	8 105 038
Inköp av tjänster	-1 715 120	-65 155	-2 613 117	-170 180	-235 177
Övriga externa kostnader	-6 288 696	-4 111 251	-14 455 665	-7 352 773	-12 871 621
Personalkostnader	-1 267 029	-1 004 053	-4 214 596	-2 132 015	-3 098 971
Avskrivningar	-2 673	-1 786	-8 019	-1 786	-4 463
Övriga rörelsekostnader	-64 334	-17 872	-149 777	-25 240	-65 614
Rörelsens kostnader	-9 337 852	-5 200 117	-21 441 174	-9 681 995	-16 275 847
Rörelseresultat	-3 464 406	-2 138 646	-10 115 277	-5 522 421	-8 170 808
Räntekostnader	-493 172	-66	-724 996	-50 074	-50 074
Resultat efter finansiella poster	-3 957 578	-2 138 712	-10 840 273	-5 572 495	-8 220 882
Resultat före skatt	-3 957 578	-2 138 712	-10 840 273	-5 572 495	-8 220 882
Skatt på årets resultat	0	-139 867	0	-139 867	-139 867
Periodens resultat	-3 957 578	-2 278 579	-10 840 273	-5 712 362	-8 360 749

BALANSRÄKNING

SEK	2022-09-30	2021-09-30	2021-12-31
TILLGÅNGAR			
Tecknat men ej inbetalt kapital	0	0	12 000 040
Anläggningstillgångar			
<i>Immateriella anläggningstillgångar</i>			
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten och liknande arbeten	29 171 455	13 904 850	17 850 302
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>			
Datorer	58 335	30 353	27 676
Summa anläggningstillgångar	29 229 790	13 935 203	29 878 018
Omsättningstillgångar			
<i>Kortfristiga fordringar</i>			
Övriga fordringar	171 953	409 968	346 642
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	2 013 777	110 552	387 792
Kassa och bank	16 005 562	14 658 057	7 532 607
Summa omsättningstillgångar	18 191 292	15 178 577	8 267 041
SUMMA TILLGÅNGAR	47 421 082	29 113 780	38 145 058

SEK	2022-09-30	2021-09-30	2021-12-31
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
<i>Bundet eget kapital</i>			
Aktiekapital	6 541 094	5 752 676	5 752 676
Nyemission under registrering	0	0	510 640
Fond för utvecklingsutgifter	29 171 455	13 904 850	17 850 302
<i>Fritt eget kapital</i>			
Överkursfond	55 727 680	40 409 254	51 898 654
Balanserad vinst eller förlust	-51 778 107	-28 359 700	-32 305 152
Årets resultat	-10 840 273	-5 712 362	-8 360 749
Summa eget kapital	28 821 849	25 994 718	35 346 371
Avsättningar			
Övriga avsättningar	641 345	641 345	641 345
Långfristiga skulder			
Långfristiga skulder till kreditinstitut	15 000 000	0	0
Kortfristiga skulder			
Leverantörsskulder	1 863 508	2 084 815	1 384 715
Övriga kortfristiga skulder	191 079	158 890	158 770
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	903 300	234 011	613 858
Summa skulder	18 599 233	3 119 061	2 798 688
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	47 421 082	29 113 780	38 145 058

KASSAFLÖDESANALYS

SEK	2022-07-01 - 2022-09-30	2021-07-01 - 2021-09-30	2022-01-01 - 2022-09-30	2021-01-01 - 2021-09-30	2021-01-01 - 2021-12-31
Den löpande verksamheten					
Resultat efter finansiella poster	-3 957 578	-2 278 579	-10 840 273	-5 712 362	-8 360 749
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	2 673	0	0	0	4 463
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital	-3 954 905	-2 278 579	-10 840 273	-5 712 362	-8 356 286
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital					
Ökning (-) / Minskning (+) av rörelsefordringar	58 017	-25 552	10 548 744	-413 891	-627 805
Ökning (+) / Minskning (-) av rörelseskulder	1 252 940	-977 934	800 545	1 884 039	1 563 665
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-2 643 948	-3 282 065	509 016	-4 242 214	-7 420 427
Investeringsverksamheten					
Investeringar i immateriella anläggningstillgångar	-5 868 815	-3 061 471	-11 321 153	-4 156 769	-8 102 220
Investeringar i materiella anläggningstillgångar	0	-30 352	-30 659	-30 352	-32 139
Investeringar i finansiella anläggningstillgångar	0	0	0	0	0
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-5 868 815	-3 091 823	-11 351 813	-4 187 121	-8 134 359
Finansieringsverksamheten					
Nyemission	0	21 064 823	5 000 004	22 684 368	22 684 368
Emissionsutgifter	0	-520 475	-893 200	-539 100	-539 100
Teckningsoptioner	156 711	119 543	208 948	119 543	119 543
Upptagande av lån	0	0	15 000 000	0	0
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	156 711	20 663 891	19 315 752	22 264 811	22 264 811
Periodens kassaflöde	-8 356 051	14 290 003	8 472 955	13 835 476	6 710 026
Likvida medel vid periodens början	24 361 614	368 054	7 532 607	822 581	822 581
Likvida medel vid periodens slut	16 005 562	14 658 057	16 005 562	14 658 057	7 532 607

EGET KAPITAL

SEK	Aktiekapital, nyemission under reg.	Fond för utv utgifter	Överkursfond	Balanserat resultat	Årets vinst
Belopp vid årets början 2022-01-01	6 263 316	17 850 302	51 898 654	-32 305 152	-8 360 749
Nyemission	277 778		4 722 226		
Personaloptioner				208 948	
Emissionsutgifter			-893 200		
Aktivering av utvecklingskostnader		11 321 153		-11 321 153	
Omföring balanserat resultat				-8 360 749	8 360 749
Periodens resultat					-10 840 273
Belopp vid periodens slut 2022-09-30	6 541 094	29 171 455	55 727 680	-51 778 107	-10 840 273

Kommentar till bolagets finansiella utveckling

Siffror inom parentes visar motsvarande period föregående år.

Nettoomsättning

Nettoomsättningen för perioden 1 januari – 30 september uppgick till 5 TSEK (1) och för perioden 1 juli – 30 september uppgick till 5 TSEK (0). Verksamheten är fortsatt under en produktutvecklingsfas vilket förklarar den låga omsättningen.

Rörelsekostnader

Rörelsekostnaderna för perioden 1 januari – 30 september uppgick till -21 441 TSEK (-9 682) och för perioden 1 juli – 30 september uppgick den till -9 338 TSEK (-5 200). Rörelsekostnaderna ökade något under det tredje kvartalet med anledning av accelererat utveckling av spelet Cricket Manager samt marknadsföringskostnader i egenskap av arbete med användaranskaffning och nedladdning.

Rörelseresultat

Rörelseresultatet (EBIT) för perioden 1 januari – 30 september uppgick till -10 115 TSEK (-5 522) med ett resultat före av- och nedskrivningar (EBITDA) på -10 107 TSEK (-5 521). För perioden 1 juli – 30 september uppgick EBIT till -3 464 TSEK (-2 139) med en EBITDA om -3 462 TSEK (-2 137). Resultatet är i linje med bolagets förväntan och beror till övervägande del på marknadsföringskostnader och personalkostnader.

Periodens resultat

Periodens resultat för perioden 1 januari – 30 september uppgick till -10 840 TSEK (-5 712) och för perioden 1 juli – 30 september uppgick den till -3 958 TSEK (-2 279).

Investeringar

Periodens investeringar under 1 januari – 30 september uppgick till -11 352 TSEK (-4 187) och avser utveckling av Cricket Manager och Daily Fantasy plattformen DFS King. Investeringsstakten ökade under det tredje kvartalet och en betydande andel av investeringarna avsåg för spelet Cricket Manager.

Immateriella anläggningstillgångar

Bolagets immateriella anläggningstillgångar utgörs av aktiverat arbete för utvecklingsarbete av egenanställd personal och externa utvecklingskostnader.

Anskaffningsvärdet för en internt upparbetad anläggningstillgång utgörs av samtliga direkt hänförliga utgifter vilket för den rapporterade perioden helt är hänförligt till löner och fakturerade kostnader.

Immateriella anläggningstillgångar skrivs av linjärt över tillgångarnas bedömda nyttjandeperiod, vilken omprövas vid varje balansdag. Pågående projekt skrivs inte av utan nedskrivning prövas årligen.

Avsättningar

Dotterbolaget i Thailand är under avslutande likvidationsförfarande och är utan väsentlig betydelse. Bolaget har reserverat för alla kostnader som bedöms uppkomma i samband med avslutsprocessen. Inga nya uppdateringar gällande likvidationsprocessen finns att presentera.

Eget kapital

Det egna kapitalets utveckling finns separat redovisad i denna rapport.

Kassaflöde

Det tredje kvartalets kassaflöde summerade till -8 356 TSEK. Bolaget accelererade investeringarna under det tredje kvartalet och är i fortsatt intensiv fas med produktutvecklingen och uppbyggnaden av främst spelet Cricket Manager.

Under det närmaste kvartalet kommer bolaget fortsätta att investera i produktutveckling och marknadsföring i främst spelet Cricket Manager.

NYCKELTAL

SEK	2022-07-01 - 2022-09-30	2021-07-01 - 2021-09-30	2022-01-01 - 2022-09-30	2021-01-01 - 2021-09-30	2021-01-01 - 2021-12-31
Nettoomsättning	4 632	0	4 744	857	870
EBITDA	-3 461 733	-2 136 861	-10 107 258	-5 520 635	-8 166 345
EBIT	-3 464 406	-2 138 646	-10 115 277	-5 522 421	-8 170 808
Periodens resultat	-3 957 578	-2 278 579	-10 840 273	-5 712 362	-8 360 749
Rörelsemarginal %	neg	neg	neg	neg	neg
Vinstmarginal %	neg	neg	neg	neg	neg
Soliditet vid periodens utgång %	60,8	89,3	60,8	89,3	92,7
Räntabilitet på eget kapital %	neg	neg	neg	neg	neg
Eget kapital per aktie					
före utspädning kr	4,4	4,5	4,4	4,5	5,6
efter utspädning kr	4,0	4,4	4,0	4,4	5,5
Resultat per aktie					
före utspädning kr	-0,61	-0,40	-1,66	-0,99	-1,33
efter utspädning kr	-0,55	-0,39	-1,50	-0,97	-1,31
Antal aktier vid periodens slut					
före utspädning	6 541 094	5 752 676	6 541 094	5 752 676	6 263 316
efter utspädning	7 238 872	5 892 676	7 238 872	5 892 676	6 403 316
Utestående optioner	697 778	140 000	697 778	140 000	140 000

DEFINITIONER AV NYCKELTAL



Nettoomsättning

Intäkter från försäljning som ingår i företags normala verksamhet.

EBITDA

Resultat före skatt, räntor, av- och nedskrivningar på anläggningstillgångar.

EBIT

Rörelseresultat före skatt och räntor.

Periodens resultat

Verksamhetens totala nettoresultat efter skatt.

Rörelsemarginal

Rörelseresultat före finansiella poster och skatt i procent av nettoomsättningen.

Vinstmarginal

Resultat efter skatt i procent av nettoomsättningen.

Soliditet

Eget kapital i procent av balansomslutningen.

Räntabilitet på eget kapital

Resultat efter skatt i procent av eget kapital.

Exceptionella intäkter och kostnader

Exceptionella intäkter och kostnader är sådana intäkter och kostnader som på grund av sin storlek eller förekomst avviker markant från vad som normalt förekommer i företaget. De är ofta av engångskaraktär.



Wicket Gaming AB är ett svenskt spelutvecklingsbolag som grundades 2015. Bolagets affärsidé bygger på att utveckla och distribuera så kallade free-to-play-spel ("F2P") inom sportgenren baserade på egenägda varumärken. Sedan grundandet har Bolaget arbetat med att utveckla sin första titel, *Cricket Manager*, ett managerspel inom cricket för mobila enheter som går ut på att skapa och äga sin egen cricketklubb och att tävla mot andra spelare runtom i världen. Wicket Gaming har som vision att bli en världsledande utvecklare av F2P-managerspel till mobila enheter inom sportgenren.

POSTADRESS: Fyrislundsgatan 68, 754 50 Uppsala

IR: ir@wicketgaming.com